

PLAY VILLAGE

Ny Rosborg - Nordholmen - Vejle

18.05.2022

Almenr
Enemærke & Petersen
Tegnestuen Vandkunsten





VORES VISION

Play Village er et bofællesskab, som skal bidrage positivt til den nye bydel gennem en ny og eksperimenterende tilgang til designprocessen og til det færdige byggeri. Vi vil bygge et fællesskab, hvor voksne og børn kan være sammen om nye legende, fysiske og sociale aktiviteter, der kan bidrage til at skabe nye fællesskaber hen over matrikelgrænser og på tværs af bydelen.

Bofællesskabet vil blive skabt i en ægte inddragelsesproces i form af et byggefællesskab, hvor borgerne involveres direkte i skabelsen af det indhold, det fællesskab, de aktiviteter og den arkitektur der skal danne rammen om den fremtid og det fællesskab de drømmer om at blive en del af.

Vi vil skabe et unikt bofællesskab hvor leg og læring er det fælles omdrejningspunkt

- vi kalder det **PLAY VILLAGE**

Leg og bevægelse er essentielle elementer i det gode liv og det gode fællesskab – både for børn og voksne. Leg er en vital del af at være menneske – det er sådan vi lærer at navigere i verden, og det er gennem leg, vi eksperimenterer og udvikler nyt. Det er dokumenteret at leg virker mod depression, demens og ensomhed og er en væsentlig faktor i stresshåndtering. Men leg synes at være helt forsvundet fra vores boliger. Det vil Play Village lave radikalt om på.



Leg skaber fællesskab

Det moderne samfund kræver mennesker, der er nytænkende og villige til at tage risici i stedet for at følge den slagne vej. Der er brug for mennesker, der hver dag udforsker mulighederne og eksperimenterer med reglerne. Med andre ord borgere, der leger!

Ikke desto mindre leger vi mindre og mindre. Vi har gennem generationer opdraget og uddannet vores børn, så vi har pillet legebarnet ud af os, og det er lykkedes os at gøre leg til noget, der kun er for små børn. Allerede når børn bliver 10 år gamle, insisterer de på, at de ikke leger med hinanden, og mange voksne ser leg som et barnligt og nyttesløst forehavende.

Vi tror på, ja vi ved faktisk, at leg styrker kreativitet, styrker fællesskab og forbedrer livskvalitet. Så vi har sat os for at få legen tilbage i alle aspekter af livet gennem at nytænke, hvordan vi bygger, bor og lever sammen.



En prototype på et legende og lærende fællesskab

Visionen er, at Play Village ikke blot skal være et attraktivt og nytænkende bofællesskab i Ny Rosborg, men skal være en motor for Nordholmen, dedikeret til leg og læring og en prototype på det legende fællesskab til inspiration for nabolag, bofællesskaber og byggerier i ind- og udland.

I Play Village vil vi teste, hvordan man skaber legende omgivelser og fællesskaber. Det handler om, hvordan boligområder, både fælles og individuelle, designs og organiseres, og hvordan fællesskaber og daglige rutiner og ritualer kan understøtte leg, bevægelse og læring.

Sammen med de fremtidige beboere vil vi lave et bofællesskab der skal være en integreret del af Ny Rosborg, hvor leg, kreativitet og livsglæde er i højsædet. Det handler om livskvalitet og livsudvikling – og det handler om bæredygtighed: Vi tror nemlig på, at legen og fællesskabet er centrale faktorer for at nytænke resiliens, klimatilpasning, bæredygtighed, og grøn omstilling, der er kernen i Ny Rosborg.

Ambitionen er at skabe en unik boligform, hvor beboere samles omkring passion for leg og læring, hvor fællesskabet er et lærende kraftcentrum og hvor arkitekturens og fællesskabets rammer kan medvirke til at genintroducere legen som en kreativ motor i menneskers hverdag og bringe beboerne tættere sammen i et socialt bæredygtigt fællesskab.



illustrationer fra udviklingsplan / LYTT

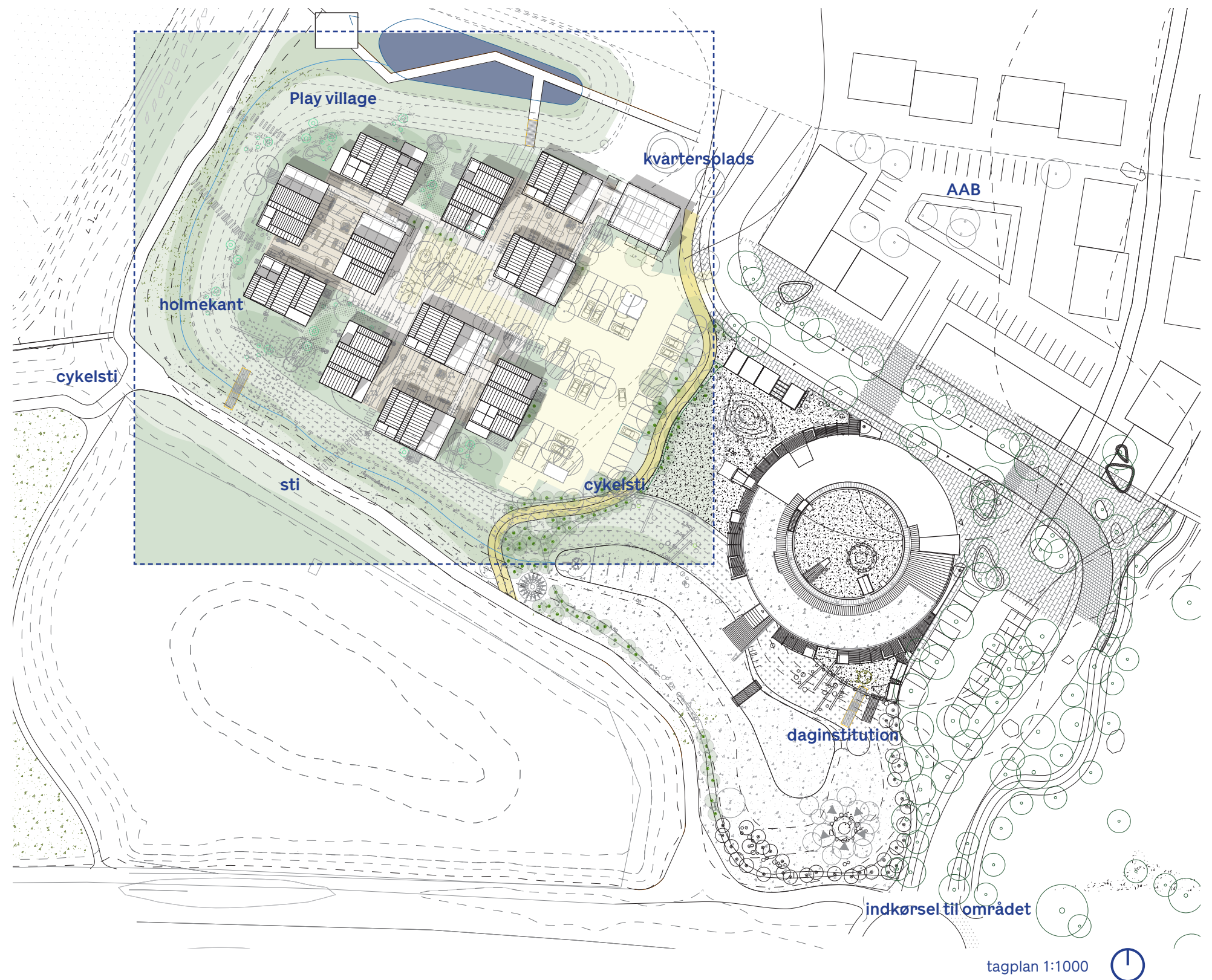
HOVEDGREB

I vores forslag til et bofællesskab på Nordholmen gør vi os umage for at leve op til ønsket om en mangfoldighed i rum for fællesskab, variation i bebyggelsen og visionen om at skabe et bæredygtigt kvarter med en bred beboergruppe og plads til eksperimenter og landskabelige værdier. Placeringen tæt på Vejle bymidte, i det samlende ådalslandskab, er et godt udgangspunkt for at skabe et godt boligliv.

Playvillage ligger på den sydvestlige byggegrund og er dermed synlig fra Vestre Engvej. Bebyggelsen bliver dermed Nordholmens ansigt udadtil, og det har derfor været vigtigt at skabe en bebyggelse, der udtrykker projektets visioner og giver et interessant kig til den ny Nordholmbydel. Sammen med visionen om den legende by, indskrives bebyggelsen sig i helhedsplanens retningslinjer, for landskab, byliv, holmekanter, fællesskaber og tætheder.

Leg er eksperimenterende, sjovt, udviklende, fællesskab, glæde, kreativitet, overskud, uforudsigelighed, det unyttige... og meget mere. I udformningen af bebyggelsen har vi arbejdet med begreber som smutveje og gemmesteder, fleksibilitet, kant og kanter, kunst, lys og lyd, bevægelse, spor, mødesteder.

Playvillage er karakteriseret af en tæthed med gårdrum, variation, tagformer, forskydninger og passager, der giver bebyggelsen en landsbykarakter, og indbyder til at man går på opdagelse.



snit A 1:1000



snit B 1:1000



oversigtsview af boligklynge
skitse



SPILLET

Playvillage er et byggefællesskab, hvor de kommende beboere har indflydelse på sammensætningen af boligtyper, indretning af boliger og fællesskab samt facadeudformning. Beboerprocessen er en del af legen, og vi har i projektet her opstillet rammer indenfor hvilke legen kan leges.

Vores forslag til Playvillage vil **frodigheden** og sætter et spil i gang med få regler og mangfoldige muligheder:

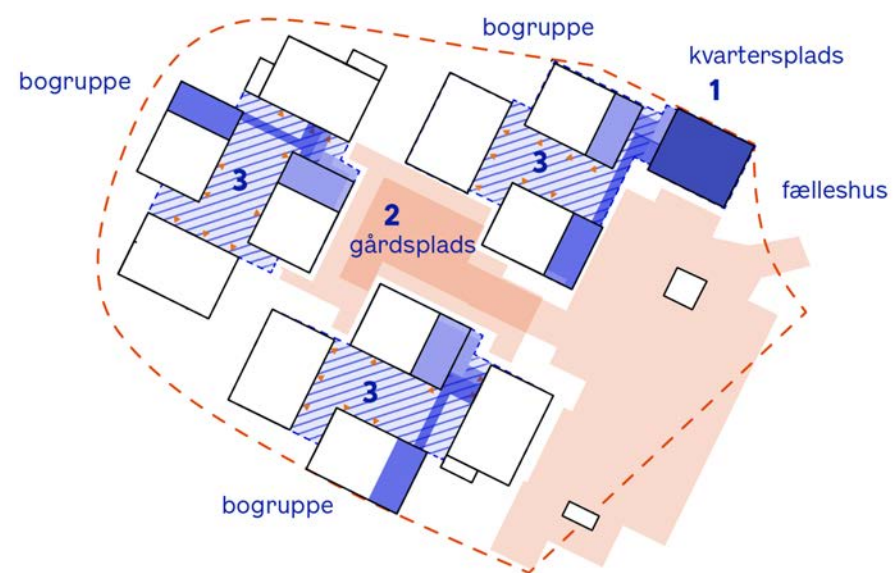
- alle kan deltage
- bebyggelsesplanen er spillepladen
- boligenheden er spillebrikken
- fællesskabet er vilkåret
- bæredyghed og klima er forudsætningen

Begrænsninger og forudsætninger er ikke nødvendigvis en blokering men er en del af spillets regler.

Der er med andre ord **bingo**, når lokalplan og øvrige forudsætninger kombinerer et varieret boligudbud med gyden, torvet, smutvejen, gemmestedet, bevægelsen og legen i en karakterfuld bebyggelse med fokus på bæredygtighed.

Vores forslag viser eksempler på løsninger blandt mange andre mulige.

disponering



GRADER AF FÆLLESSKABER

- 1.** Fællehuset ligger med et stort aktivitetsrum og en åben facade mod kvarter-pladsen, der gør det muligt at trække aktiviteter ud på pladsen. I boligerne mod kvarter-pladsen, indrettes mindre erhvervslokaler i stueetagen. Disse kan ind-drages i boligerne som f.eks. en hjemmearbejdsplads eller kan udlejes til mindre butikker og værksteder.
- 2.** Gårdspladsen er bebyggelsens fælles ankomstplads med plads til leg, eksperimen-ter og sammenkomster.
- 3.** Boligerne organiseres i tre boligfællesskaber omkring en klynge med ca. 12 bo-liger i hver. Boligklyngerne danner rammen om hverdagsfællesskabet og deles om ankomstrum og tagterrasser.

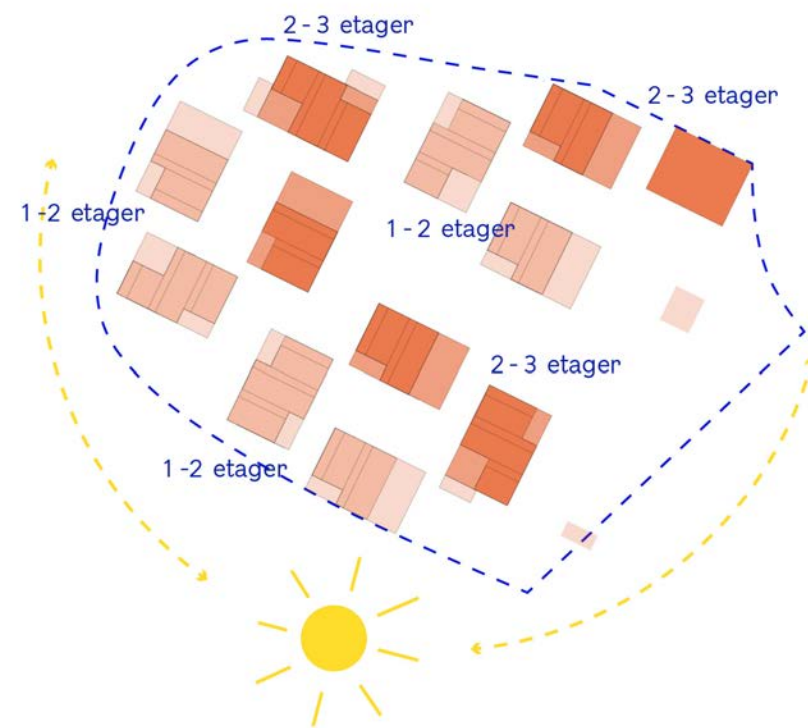


1. åbent fælleshus
Play Village / Almenr, Enemærke & Petersen, Tegnestuen Vandkunsten



2. bogruppe

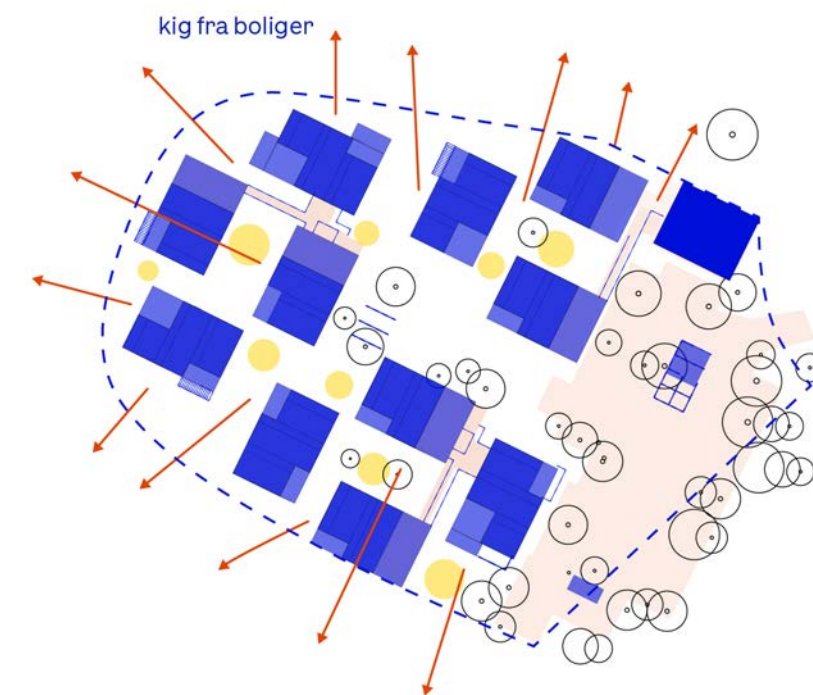
bebyggelse



HØJDER OG SOLORIENTERING

Bebyggelsen udformes så de laveste bygninger placeres mod syd og vest, og på denne måde skabes de bedste vilkår for dagslys i både boliger og uderum.

De forskellige orienteringer af gårdrum, pladser og tagterrasser fremmer for-skellig udnyttelse af rummene over dagen, og gør at det altid er muligt at finde et uderum med sol.

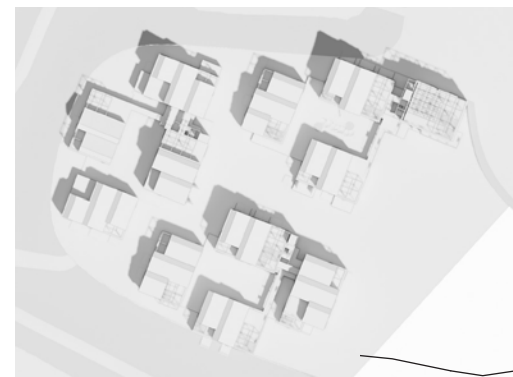


UDSIGT, LYS OG LÆ

Bebyggelsens struktur giver de bedste muligheder for et godt klima i både uderum og indeklima i boligerne.

Gårdrum, forskydninger og passager danner lækroge og mindre uderum. Rumme-ne mellem husene varierer i størrelse og karakter. Der dannes forskellie muligheder for ophold i sol og beskyttet for vind på skiftende tidspunkter i løbet af dagen.

Fra alle uderum er der kig til holmekanten og det omkringliggende landskab. Det er der også fra de fleste boliger, der så vidt muligt er orienteret i tre retninger. Boliger-nes orientering sikrer gode kig og optimale dagslysforhold i alle boliger.

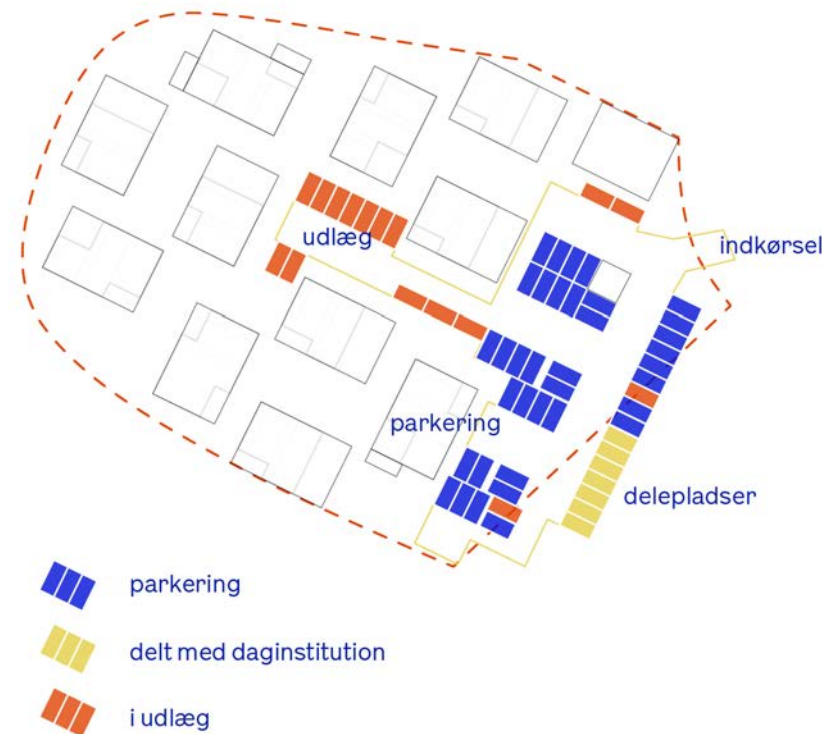


skygger



disponering

landskab



LANDSKABSRUM

1. Playvillage går til kanten og klyngens sammenhængende form markerer bebyggelsen tydeligt mod omgivelserne. Holmekantens enggræs trækkes helt ind tæt på bygningerne - med en sammenhængende fælles landskabskarakter, der favner hele bebyggelsens yderside. De enkelte boligers private uderum er mindre afgrænsede terrasser, med enkelte blomstrende buske omkring. Terrænet formes således at der opstår en naturlig kant mod grøften omkring bebyggelsen.

2. Gårdspladsen er bebyggelsens fælles ankomstrum. Det er her man parkerer - men her er også plads til større udendørs eksperimenter, dyrkning og sommerfester for hele bofællesskabet.

3. Gårdrummet er boligernes fælles adgangsrum, der deles af de nære naboer i klyngefællesskabet. Alle køkkener og adgangsdøre vender mod det fælles uderum og en semiprivat kantzone danner overgang fra fællesskab til bolig.

ADGANGE OG PARKERING

Adgang med bil sker fra bygaden, og parkering samles i en grøn tilplantet parkeringslomme mod øst. Her samles også affald og storskrald.

Mindre forbindelser som f.eks. træde- eller legestier forbinder Playvillage og boligklyngerne med cykelsti og landskabet udenfor. I forbindelse med disse stier er der plads til leg, eksperimenter og kunst, der fortæller forbipasserende om den kreative bydel som Playvillage er, og inviterer nysgerrige indenfor.

Cykelparkering fordeles rundt i bebyggelsen, således at der samlet er plads til 4 cykler pr. bolig. Ved hver bolig er der som udgangspunkt plads til 2 cykler og resten samles omkring de offentlige adgangsarealer.

Da vi med en parkeringsdækning på 1,5 - 2 p-pladser pr. bolig finder det særdeles vanskeligt at skabe en grøn, bæredygtig bydel med attraktive grønne uderum, samt gode sol- og dagslysforhold, anlægger vi 1 parkeringsplads pr. bolig. Vi ønsker at skabe en ny bydel med fokus på miljøet, en bydel planlagt for fremtidens bæredygtige mobilitet.

De målgrupper AlmenR rekrutterer beboere fra, har en stærk præference for delebilsordninger, der markant nedsætter behovet for bil nr. 2 og i mange tilfælde også nedsætter behovet for bil nr. 1.

Vi foreslår derfor at man i fællesskab arbejder på en løsning med delebiler og samtidig skaber optimale forhold for cyklister, - både almindelige, men også lad- og elcykler som er et godt alternativ til bilen. Ny Rosborg er planlagt til at blive en del af byen, der med gode stier og forbindelser, fletter sig sammen med den eksisterende by. Vejle station er kun en kort cykeltur væk.

På baggrund af ovennævnte tiltag, foreslår vi derfor at der anlægges en lavere p-norm med 1,0 p-plads/bolig.

Se arealskema for p-beregning.



1. holmekant

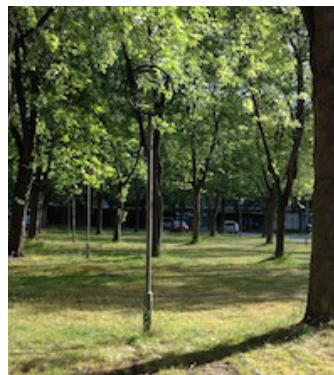


2. gårdspladsen

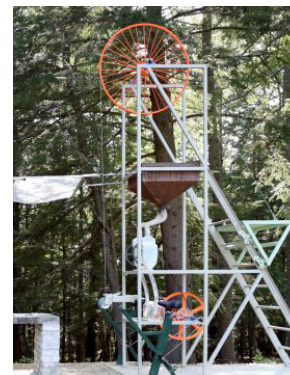


3. gårdrum

Play Village / Almenr, Enemærke & Petersen, Tegnstuen Vandkunsten



parkering



eksperiment



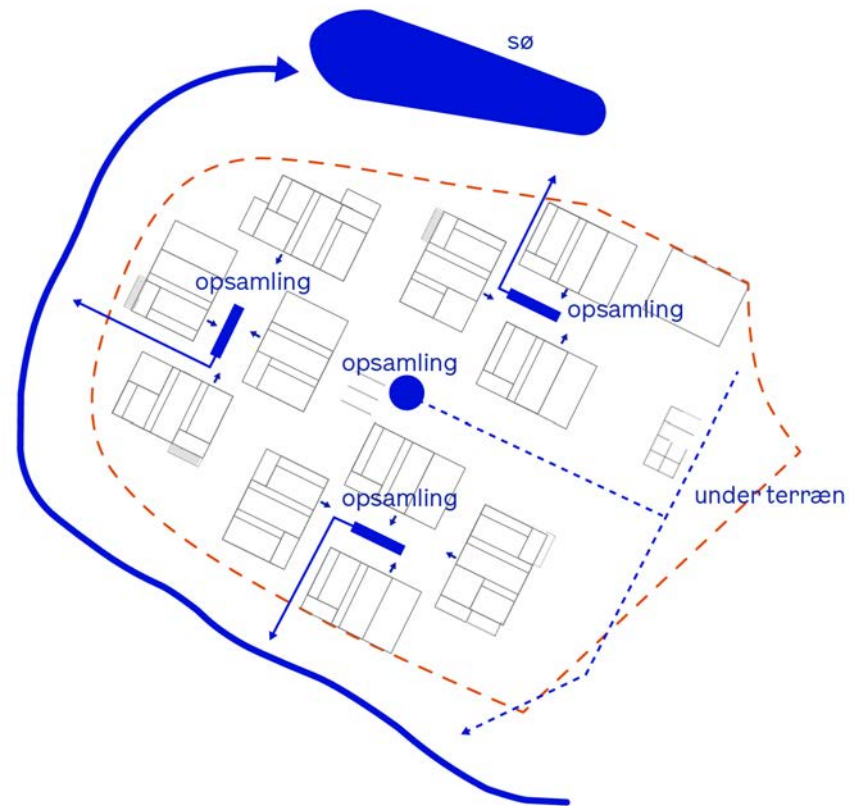
Forbindelse til cykelsti



Legende forbindelser



18.05.2022 skitseprojekt / s. 6



VAND

Klimasikring og opsamling af regnvand benyttes som et æstetisk og socialt redskab til at skabe en unik bydel, hvor leg og læring kan foregå i tæt samspil med naturen, og med de muligheder vandet giver i form af samlingssteder, rekreative faciliteter og potentialer for leg og eksperimenter.

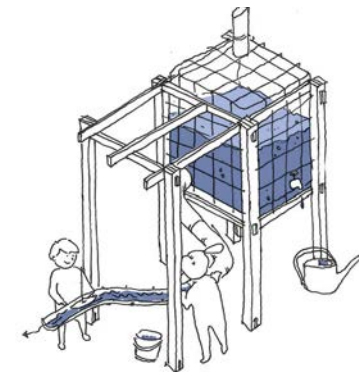
Ønsket er at regnvandet opsamles fra tagflader og fra terræn, som et synligt naturelement der er med til at give bebyggelsen karakter. Lyden af vand og lyset, der spejler sig, kanaler, dæmninger, eksperimenter, sopning....

Overordnet sker håndteringen af regnvand i henhold til helhedsplanen, idet regnvandet håndteres lokalt og så vidt muligt på terræn.

Vandet opsamles i tanke, bassiner og regnbæde, således at hvert gårdrum får hvert sit karaktergivende vandelement. Overskydende vand fra bebyggelsen ledes så vidt muligt via åbne render til grøften omkring bebyggelsen.



eksempler på vandleg



synlig vandaflledning fra tage

Play Village / Almenr, Enemærke & Petersen, Tegnstuen Vandkunsten



BELÆGNINGER

Generelt er det overordnede koncept en uformel og uprætentiøs terrænbehandling.

Overkørsel fra ankomstvejen anlægges som øvrige i området. Grus, grusarmeret græs, genbrugsklinker, trædefliser, pigsten mv. er de foretrukne belægninger til ankomstplads, parkering og gårdsplads, med kun de mest nødvendige markeringer af p-pladser og ganglinjer.

I de enkelte gårdrum anvendes samme typer belægninger, med mindre opholdspladser og indgangsreposer i fast belægning. Ved alle hoveddøre lægges skraberiste, så ikke gruset slæbes med ind.

Private bolig terrasser er fortrinsvis træterrasser, der ligger på bebyggelsens yderside mod landskabet.



holmekant



gårdrum og gårdsplads



BEPLANTNING

Ambitionen er at gøre parkeringen til et varieret træbeplantet grønt ankomstrum. Med nedsivningsvenlig belægning og udbredt brug af rodvenligt bærelag gives træerne de bedste vækst vilkår. Vi foreslår en varieret beplantning med letløvede træer, som Robinie, Askbladet løn, Tretorn, Røn, Hanesporetjørn m.fl. Den fælles gårdsplads flyder sammen med ankomstpladsens træplantning, men markeres med nogle markante signaturtræer - eksempelvis Magnolie, Søjleelm eller Sølvløn.

De enkelte gårdrum ved boligernes nærareal/ have beplantes med frugttræer, frugtbuske og enkelte markante solitærbuske - som sommerfuglebusk, dronningebusk, uægte jasmin mv.

Det fælles landskab omkring bebyggelsen tilsås som blomstereng med en næringsfattig jord, for at opnå så stor biodiversitet så muligt. Blomsterengen holdes vildtvoksende, med kun enkelte stier der klippes.

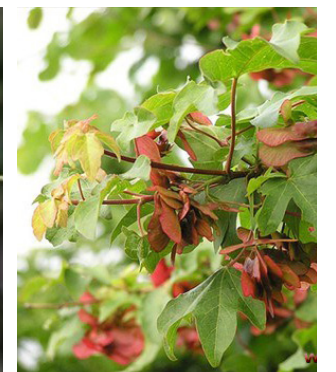
Den tætte integration af den omkringliggende natur gør det muligt at opnå en biodiversitet, der er øget i forhold til området i dag.



holmekant



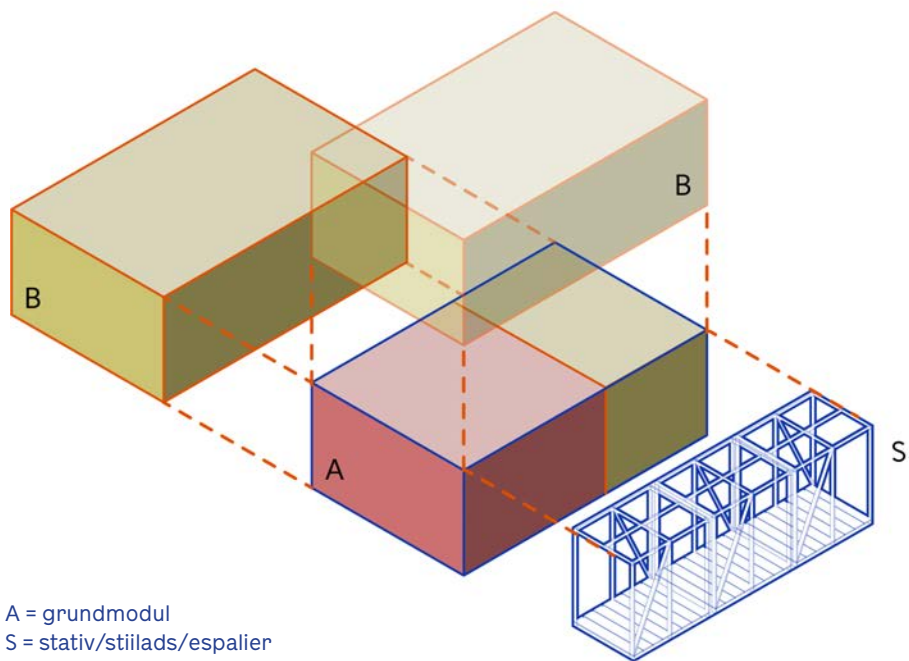
gårdspladsen



gårdrum

18.05.2022 skitseprojekt / s. 7





A = grundmodul
S = stativ/stillads/espalier

SPILLEBRIKKERNE/BOLIGERNE

Spillet om Playvillage går i gang når spillerne/ beboerne er fundet, og boligsammensætning og boligstørrelser er indtil da ukendt.

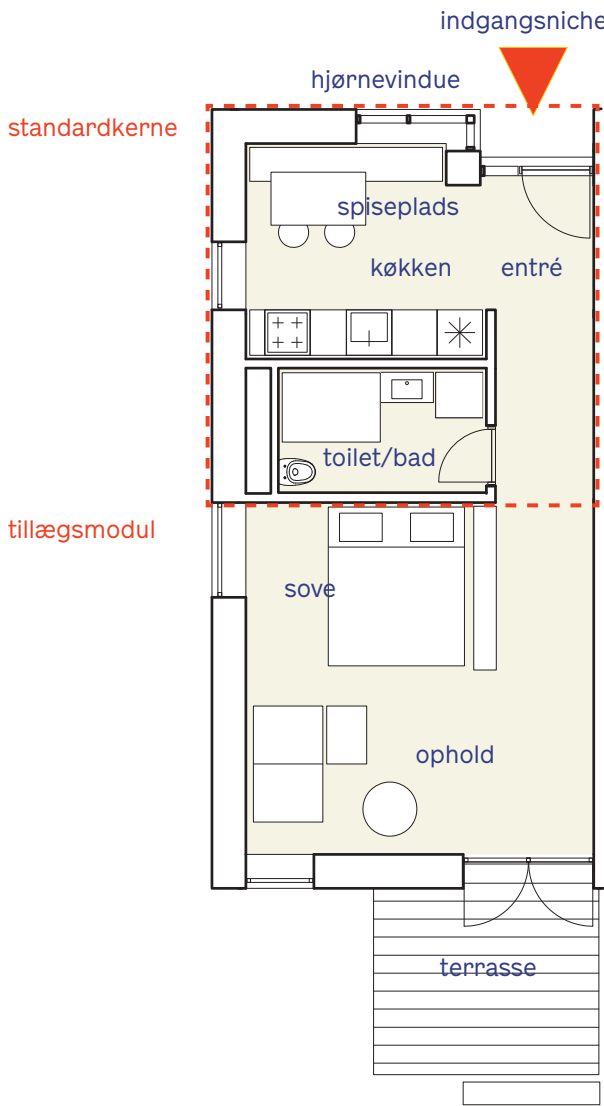
Boligerne adskiller sig fra traditionelle familieboliger ved at være mindre. En del af parcelhusets funktioner som f.eks. værksted, gildestue, legerum, hjemmekontor, gæsteværelser, have osv. kan være noget man deles om, og som placeres i fællesskabet. Derfor er pladsbehovet i den enkelte bolig mindre, køkkenet kan minimeres og behovet for værelser er fleksibelt.

Bebyggelsen er tegnet over et system med en minimumsbolig på 47 m2 ekskl. fællesareal, der består af en standard toilet- og køkkenkerne, med et spiserum og et opholdsrum. Dertil kan lægges forskellige tillægsmoduler med flere eller færre værelser, dobbelthøjde, terrasser og erhvervslokaler.

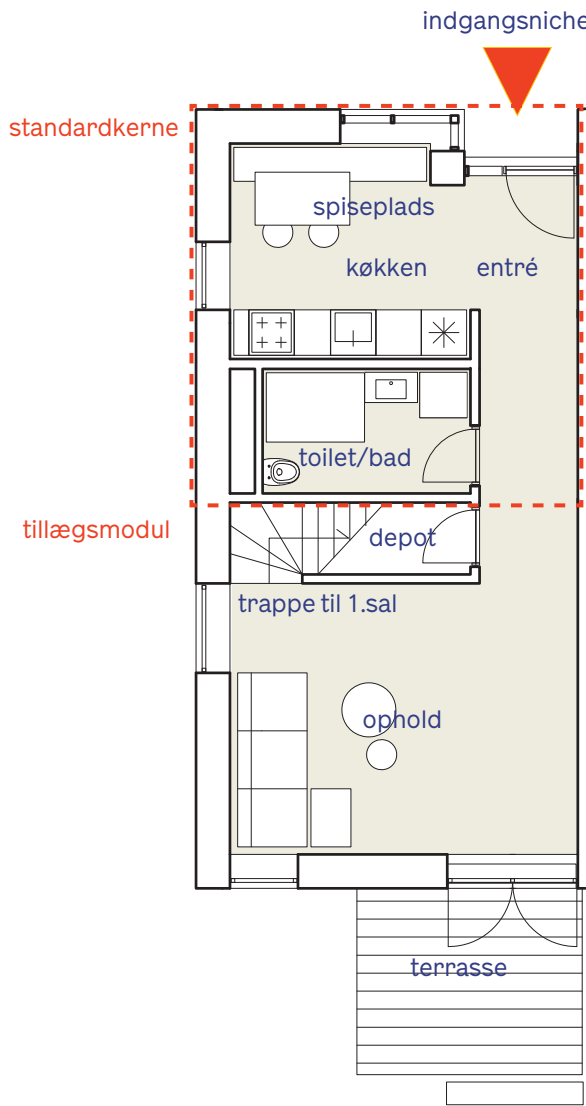
Alle boliger består af et køkken i forbindelse med en entré og en tilbagetrukket indgangsniche, der danner overgang fra den private bolig, til det fælles gårdrum. Boligens mere private opholdsrum vender mod landskabet hvor en terrasse eller tagterrasse giver mulighed for privat udeophold.

Toiletkerner, køkken og adgangsniche er som udgangspunkt ens i alle boliger, ligesom at modulbredder gentages. Dette er et forsøg på at optimere byggeriet for på den måde at sikre, at der er økonomi til legen, fællesskabet og eksperimenterne, uden at gå på kompromis med arkitekturen og frodigheden. Nye muligheder for nytænkning af boligen opstår i valget af moduler, rumstørrelser og rumhøjder.

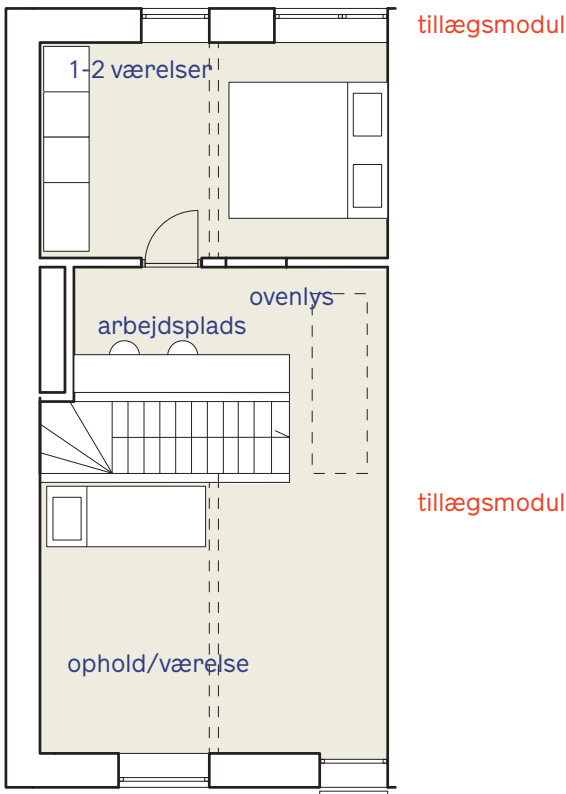
Bebyggelsen består af en blanding af rækkehuse og etageboliger varierende fra 47-144 m2 ekskl. fællesfaciliteter.



minimalbolig



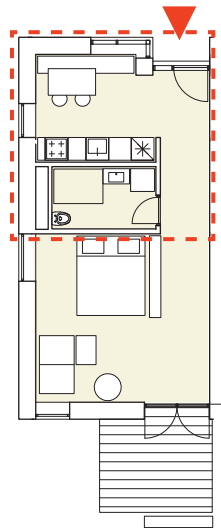
rækkehus i 2 etager



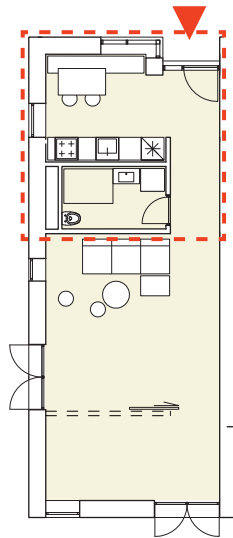
tillægsmodul

spillebrikkerne/kombinationer

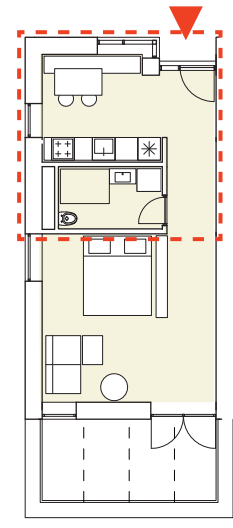
boligplaner 1:200



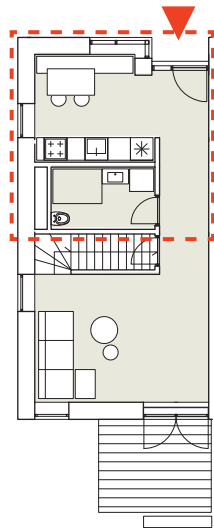
TYPE A1
47,5 m² (ex fælles)



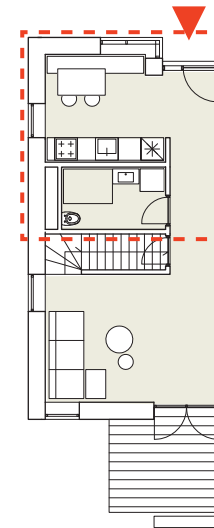
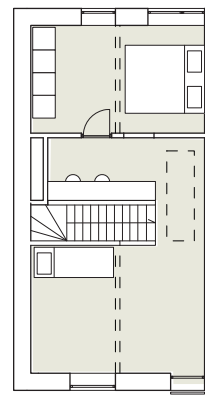
TYPE A2
60 m² (ex fælles)



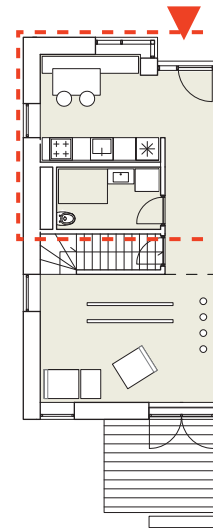
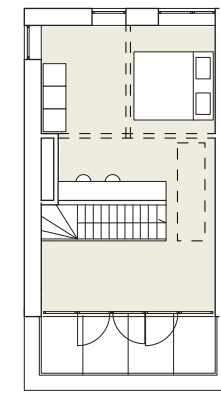
TYPE A3
47,5 m² (ex fælles)



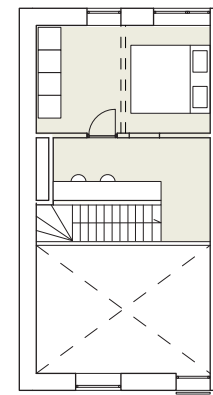
TYPE B1
96 m² (ex fælles)



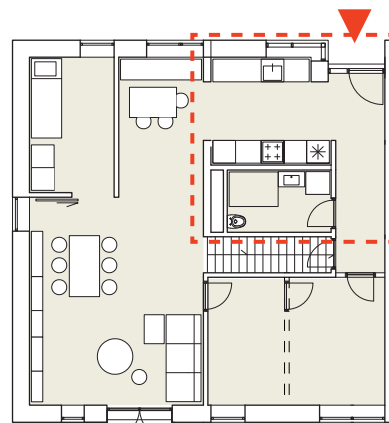
TYPE B2
89,5 m² (ex fælles)



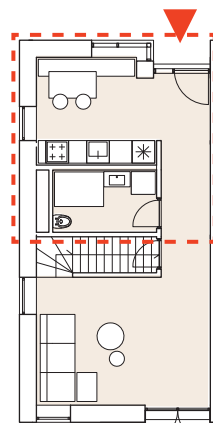
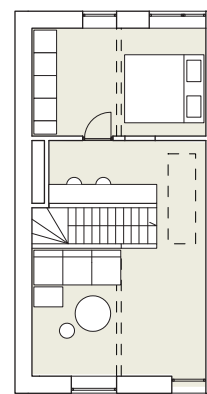
TYPE B3
77 m² (ex fælles)



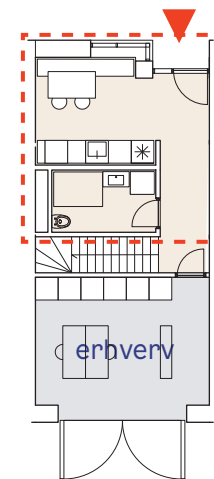
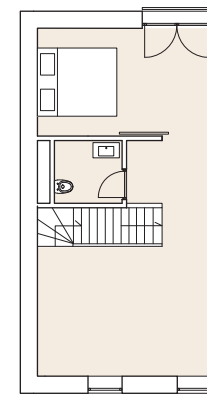
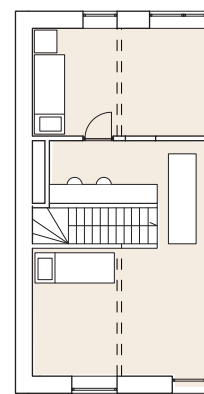
Fællesareal udgør
ca. 15 m², inklusiv
adgang



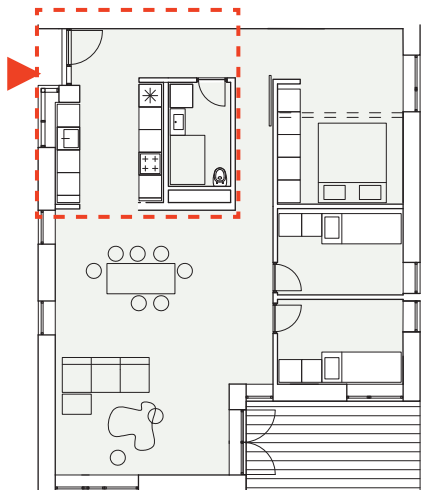
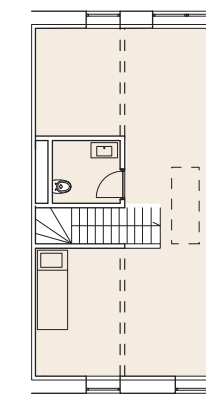
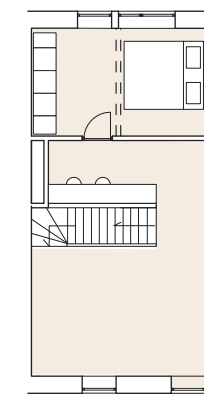
TYPE B4
144 m² (ex fælles)



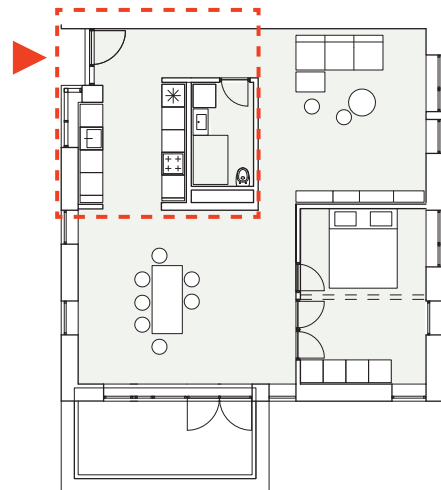
TYPE B5
144 m² (ex fælles)



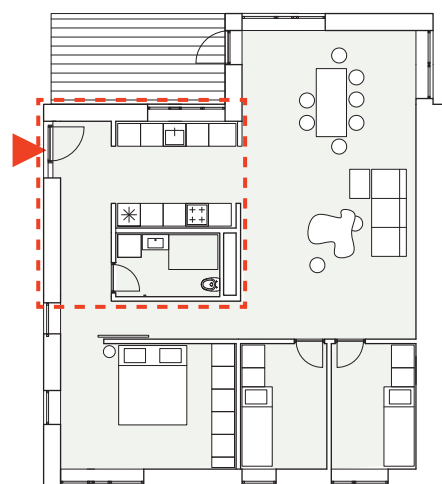
TYPE B5
144 m² (ex fælles)



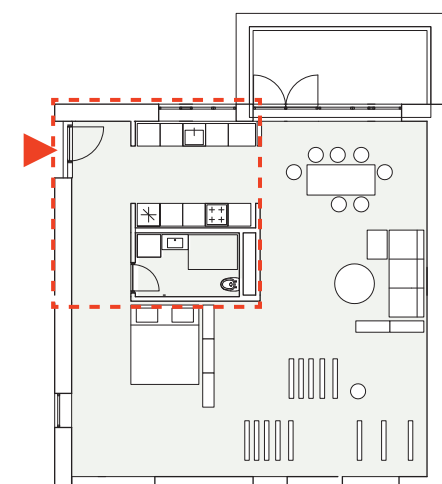
TYPE C1
113 m² (ex fælles)



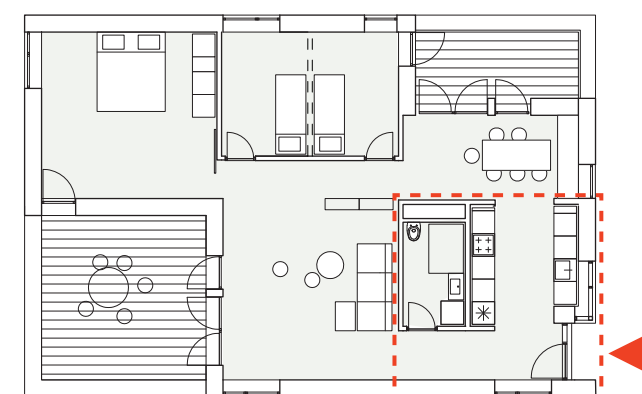
TYPE C2
99,5 m² (ex fælles)



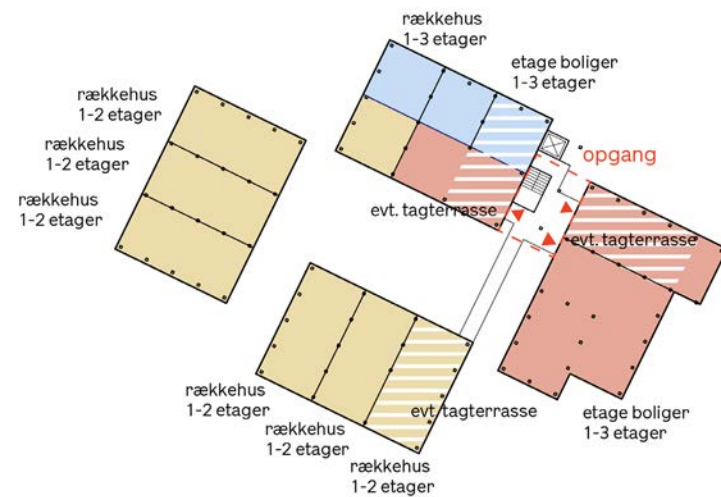
TYPE C3
113 m² (ex fælles)



TYPE C4
113 m² (ex fælles)



TYPE D1
119 m² (ex fælles)



- mulighed for erhverv i stueetage
- rækkehus 1-2 etager
- etage boliger 1-3 etager



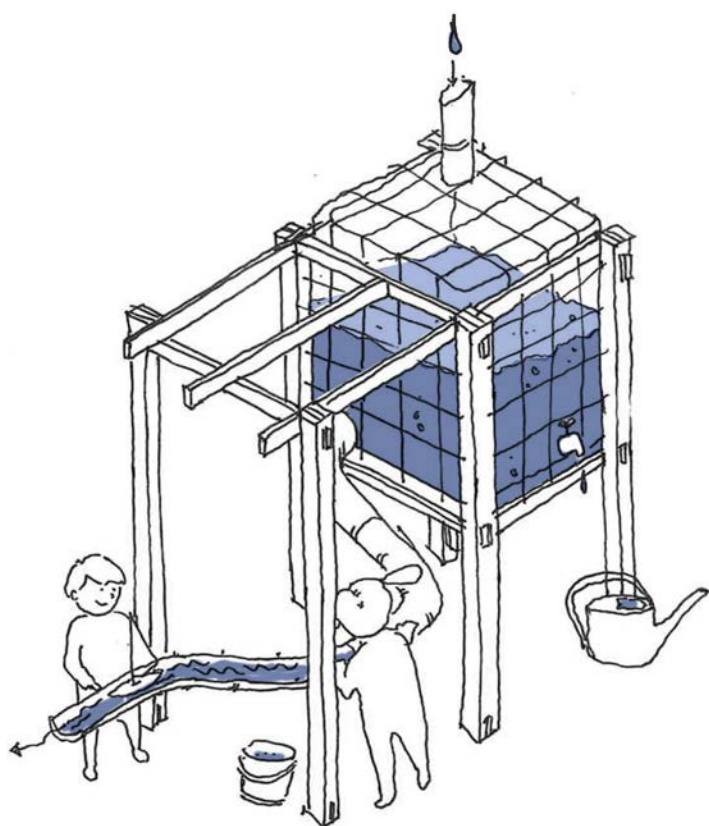
ORGANISERING AF BOLIGKLYNGE

Bogrunderne består af en blanding af etageboliger og rækkehuse. En opgang i den høje del af boligklyngen giver mulighed for placering af etageboliger og tagterrasser, mens rækkehuse i 1-2 etager kan placeres mere frit mod landskab og holmekant. De mest offentlige steder i bebyggelsen, mod kvartersplads og gårdsplads placeres nogle særlige "arbejdsboliger" med mulighed for indretning af et erhvervslokale i stueetagen, til f.eks. en lille butik, psykologpraksis eller hjemmekontor.

Karakteristisk for bebyggelsen er at man kan bevæge og opholde sig i flere niveauer, og i hver boligklynge er der mulighed for en eller flere tagterrasser. Tagterrasserne bindes sammen af en gangbro, som indgår i det fælles opholdsareal og giver muligheder for f.eks. begrønning, ophængning af gyngesving, filmlærred, belysning osv.

Boligklyngens kerne er det fælles gårdrum, hvorfra der er adgang til alle boliger, og hvor der er plads til fællesskab og eksperimenter som f.eks. leg med vand. Der er ingen afgrænsede kantzoner, men et forareal til hver bolig, der kan indrettes med f.eks. plantebede, cykler og spisepladser. Fra alle køkkener er der kig til gården, således at man på en måde kan deltage i fællesskabet fra sin egen bolig, samtidig med at der skabes tryghed i bebyggelsen.

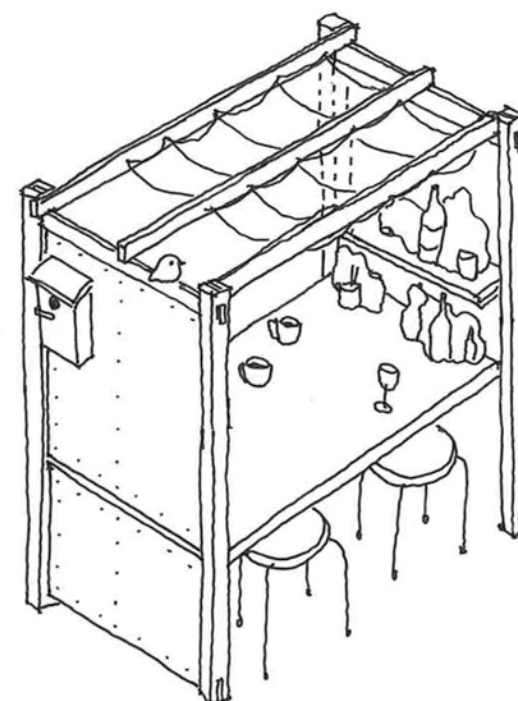
Mod holmekanten danner mindre terrasser og lav, spredt beplantning overgang mellem landskab og bolig.



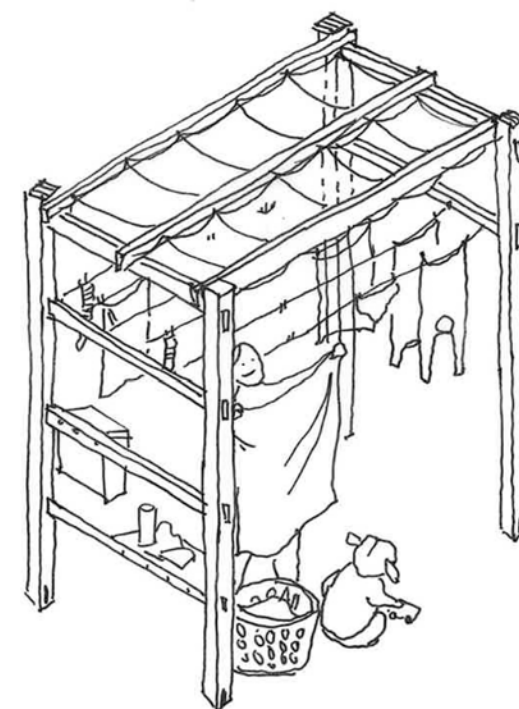
læring/eksperimenter



leg/eksperimenter



udekøkken/aktiviteter



vasketøj/pligter



rumdannelse



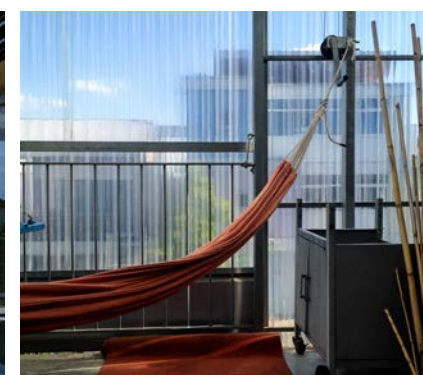
konstruktion og materialitet



byggeleg



møblering/ejerskab



STRUKTUREN

Leg er bl.a. eksperimenter, det unyttige, fleksibilitet, lys og lyd. Da det er de kommende beboere, der i fællesskab definerer hvad leg er for dem, og da legen kan udvikle sig, har vi skabt en struktur, der er mulig at indtage på forskellig vis og med plads til forandring.

Playvillage er pælefunderet, og bebyggelsen består af en let trækonstruktion. Konstruktionen tegner sig i de nære uderum og danner ramme om fællesskab, eksperimenter og begrønning. Trækonstruktionen gør det muligt, relativt enkelt at tilføje, banke søm i og hænge ting op.

Inddragelsen af de kommende beboere i skabelsen af det indhold, det fællesskab, de aktiviteter og den arkitektur, de drømmer om at blive en del af, er med til at sikre mangfoldighed og foranderlighed i den kommende bebyggelse.

Mulige måder at bruge strukturen:

- solafskærmning
- begrønning
- solcelleelementer
- læsejl, tørresnor
- gynger
- trapper
- vandopsamling
- afgrænsninger
- sandkasse
- klatring
- vindmøller



planudsnit 1:200

FÆLLESHUSET

Legen og fællesskabet er centrale faktorer for at nytænke resiliens, og bebyggelsens omdrejningspunkt er fælleshuset. Leg er noget vi gør sammen, i bofællesskabet, med de øvrige nordholmere og ikke mindst med daginstitutionen. Den endelige brug af fælleshuset, og muligheden for at dele funktioner med bydelen er noget der udvikles i samarbejde med de kommende beboere. Derfor er udformningen fleksibel og giver mulighed for forskellige indretninger.

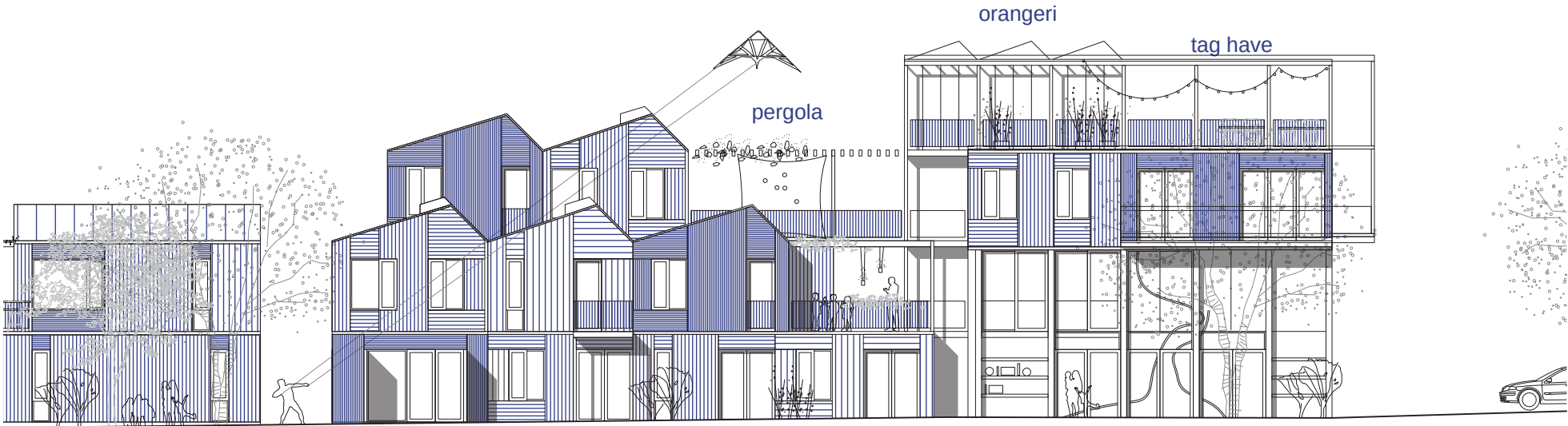
Fælleshuset består af et stort dobbelthøjt rum i stueetagen, hvilket muliggør særlige aktiviteter, eksperimenter og evt. indskudte dæk. Facaden i de nederste etager åbner sig mod omgivelserne, - store oplukkelige porte i både fælleshus og boligerhverv åbner bebyggelsen op mod bydelspladsen og inviterer indenfor. Træstrukturen er synlig både mod plads, playvillage og i gavlen mod ankomstvejen, og det legende i Playvillage bliver en del af hele Nordholmen.

Øverst i fælleshuset er plads til fællesspisning med plads til alle, og en stor fælles tagterasse giver bebyggelsen karakter og mulighed for begrønning.

Funktioner i fælleshuset kunne være: Værksted, arbejdspladser, eksperimentarium, fællesspisning, festsal, bevægelsesrum, meditation, bibliotek, spekulatorium, udsigt, dyrkning, gæsteværelser, depot, galleri, teatersal....



gavl fælleshus

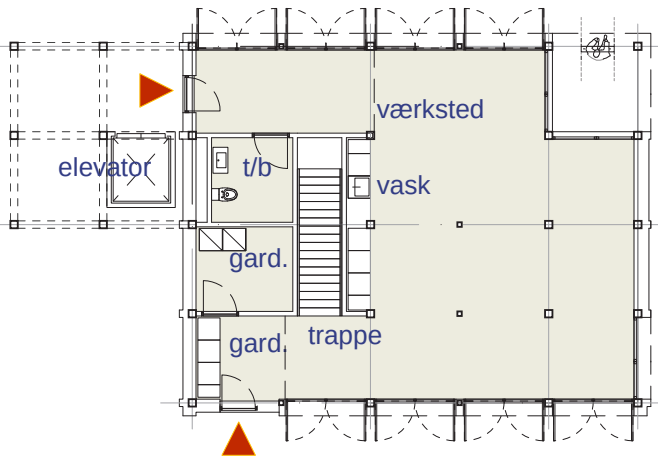


opstalt 1:200

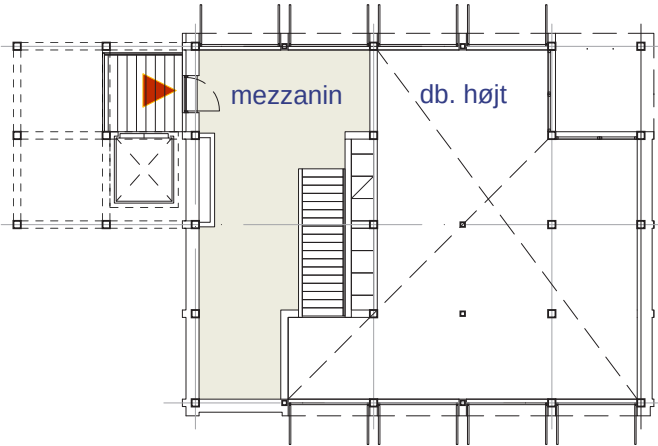
irdsplads

fælleshus

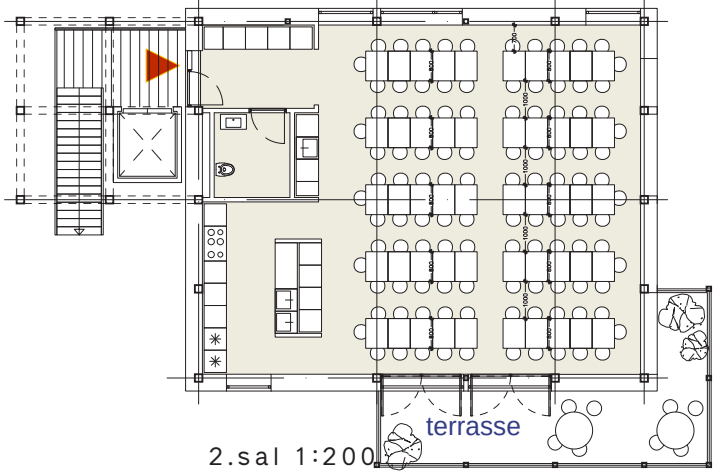
stueetage 1:200



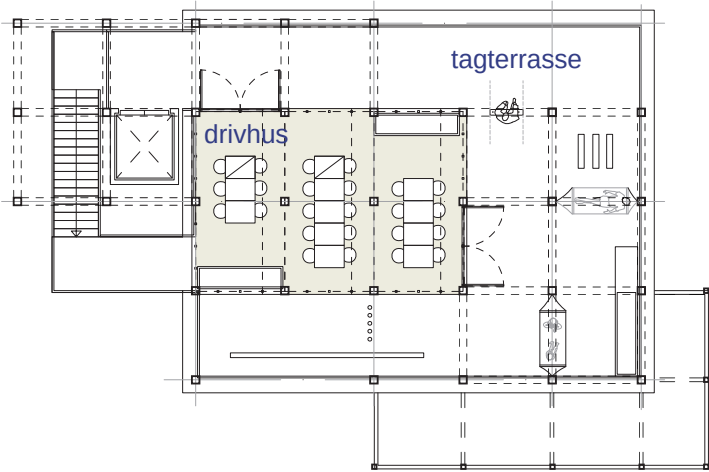
1.sal 1:200



fællesspisning 111 pladser



tagterrasse



Fælleshuset består af store rum med mulighed for fleksibel indretning.





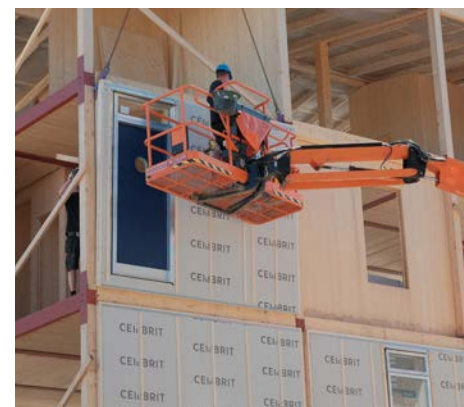
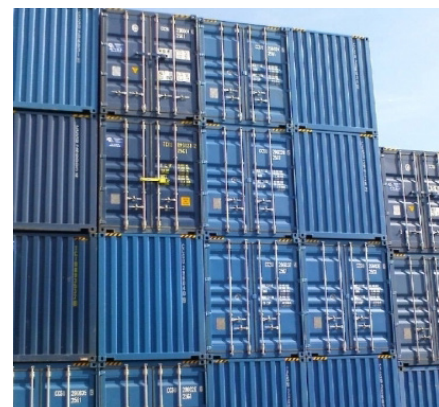
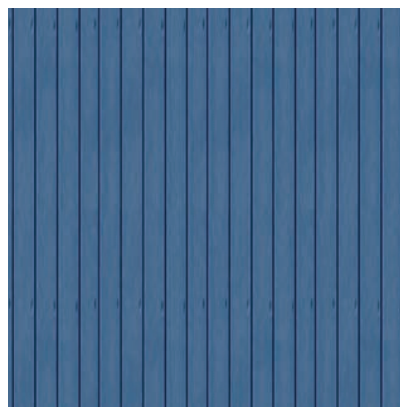
FACADEUDTRYK / MATERIALER

Facaderne er lette og fremstår sammensat og varieret. En samlende struktur, gentagelse i størrelser og farve giver bebyggelsen et sammenhængende udtryk. Fælles er at der lægges vægt på at alle materialer har en høj grad af stoflighed hvor der eksempelvis arbejdes med reliefvirkning, lys og skygge.

Bebyggelsens arkitektoniske udtryk tegnes af forskellige facadeelementer med variation i materialer, med forskellige døre- og vinduessætninger og altanyper. Facaderne komponeres i samspil med de kommende beboere ud fra orientering og de bagvedliggende funktioner.

Den samlende ramme er den blå farve med indslag af ubehandlet træ.

Facadebeklædningen er træ, både ubehandlet og malet eller behandlet med naturfarve samt blå pande- eller sinusplader og evt. blå fibercementplader. Tagene beklædes med de samme blå pande- eller sinusplader, og ved flade tage etableres tagterrasser eller begrønning.





EN BÆREDYGTIG ARKITEKTUR:

I bebyggelsens design er der taget størst muligt hensyn til bæredygtighedens tre aspekter – den miljømæssige, den sociale, og den økonomiske bæredygtighed, idet disse vurderes og prioriteres efter to væsentlige kriterier:

1. Hvorvidt byggeriet bidrager til at reducere CO₂-udslip på kort sigt for at begrænse planetens temperaturstigning. Her er det vigtigt at vælge materialer med lavt CO₂-fodaftryk, hvilket især betyder, at der anvendes lette og/eller biogene materialer. Resultatet kan dokumenteres i livscyklusanalyser. Holdbarhedsaspektet på længere sigt tilgodeses primært igennem den sociale strategi for at skabe et velfungerende brugerfællesskab med en stærk tilknytning til bebyggelsen, hvorved den sandsynligvis vil opnå en lang levetid. Heri indgår også et behageligt og sundt indeklima, og gode dagslysforhold balanceret med rumlig intimitet.
2. Hvorvidt byggeriet holder sig indenfor de planetære grænser. Selvom det med en dansk byggepraksis og -lovgivning næppe er muligt at opnå absolut bæredygtighed, er det dette kriterie bebyggelsen skal måle sig i forhold til – snarere end et certificeringssystems relative kriterier. På plussiden tæller særligt materialevalget og de beskedne boligstørrelser. Den tætte integration af den omkringliggende natur gør det desuden muligt at opnå en biodiversitet, der er øget i forhold til området i dag. Dette kan dokumenteres gennem artsregistrering før og efter.
3. Hvorvidt byggeriet bidrager til at skabe et mere bæredygtigt samfund. Her spiller PlayVillage-konceptet en hovedrolle i forhold til at udvikle en boform, der er mangfoldig og inklusiv, og som fokuserer på at udvikle værdier, der ikke har materielt forbrug som forudsætning. Effekten skal ikke blot måles på det enkelte projekt, men også på dets evne til at inspirere andre bebyggelser. For at leve op til disse kriterier benytter projektet sig af et antal arkitektoniske – tekniske og æstetiske – greb:
 - Cirkulære byggesystemer, der muliggør adskillelse af komponenterne, når bygningens levetid er forbi. Alle byggesystemer, der er baseret på træ – tømmerkonstruktioner, præfabrikerede moduler, massivtræ – er altid adskillelige.



- Enkel geometri og systematik i hulsætning, moduler og generelt anvendelige komponentformater med henblik på at opnå størst mulig sandsynlighed for direkte genbrug.
- Facadesystemer med lang holdbarhed og høj genanvendelighed: Der kan være tale om træ, stålplader, cementfiber, naturskifer, genbrugte materialer. Et demonterbart ophængsprincip kan udgøre en smykkeagtig ornamentik, der kan tilføre bebyggelsen identitet.
- Robust geometri og byggesystem: Det foreslåede byggesystem baseret på søjle-/ bjælke konstruktioner og bærende facader gør systemet åbent for en mangfoldig konfigurering. Dette har værdi i programmerings- og designfasen, men også i driftsfasen, hvis der fremtidigt opstår behov for at ændre boligernes indretning.

- Holdbarhedsforøgende byggeprincipper: Smuk arkitektur udgør i sig selv den bedste garanti for holdbarhed. Facadematerialer differentieres så de mest holdbare materialer placeres, hvor påvirkningen fra vejr og bio-miljø er størst. Beklædninger opdeles så de mest belastede partier kan udskiftes separat.
- Materialer egnet til genbrug, recycling og up-cycling: Materialer og komponenter, der ikke kan nedbrydes til rene råmaterialer fravælges til fordel for rene og veldeklarerede materialer: Tegl, træ, metaller, glas, cement, sten, asfalt mv.
- Materialer med potentiale for smuk patinering og beriget identitet: Materialers værdi kan forøges igennem påvirkning fra brug og vejr; såfremt de ophober historie uden at nedbrydes teknisk. Dekorativ overfladeprægning kan tilføre materialer en stærkere identitet, der øger sandsynligheden for genanvendelse.



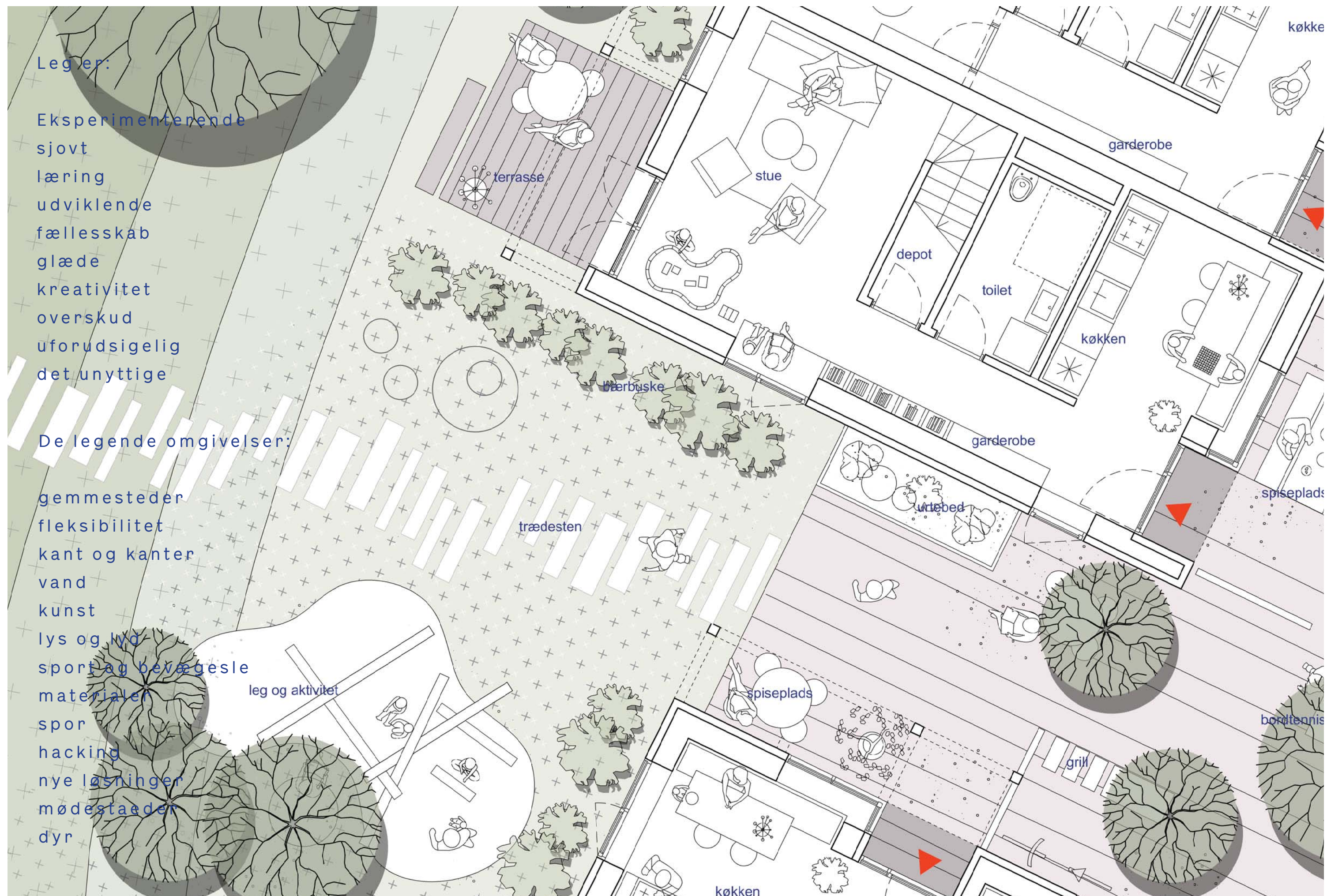
CO2 PÅVIRKNING

Det er målet med projektet, at den negative CO2 påvirkning af byggeriet reduceres mest muligt gående mod nul. Fuldstændig CO2-neutralitet er meget svært at opnå, da energiproduktionen indgår i dette. Vi vil primært fokusere på indsatser der reducerer CO2-påvirkningen fra fremstillingen af bygningerne – eksempelvis arbejdes med:

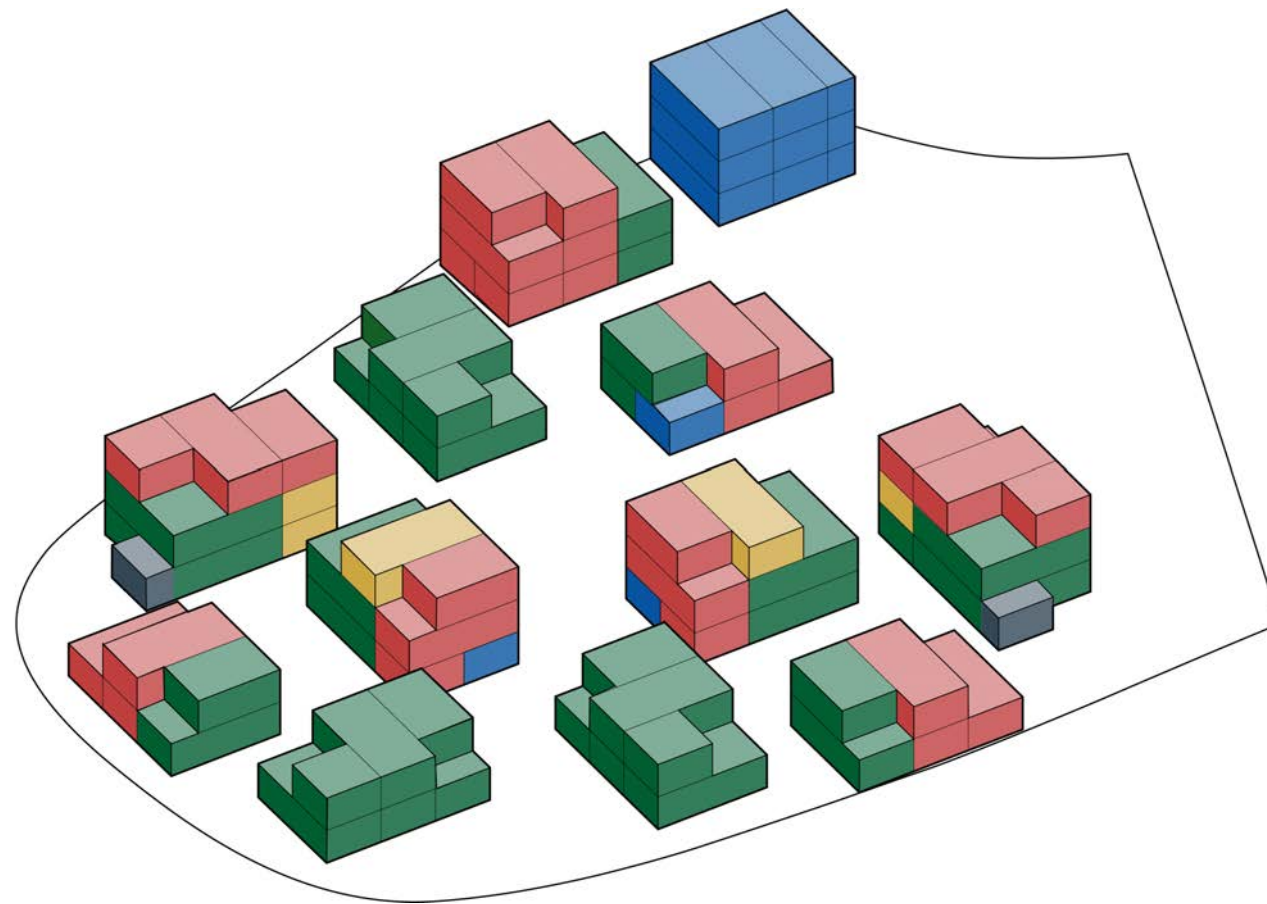
- Brug af konstruktivt system baseret på materialer med lav klimapåvirkning, og mindst muligt materialeforbrug. Eksempel: Træskeletkonstruktioner.
- Fundamenter og terrændæk med reduceret volumen. Eksempel: Punktfundamenter, genanvendelige skruefundamenter.
- Alternativer til fossile produkter, særligt tagpap. Eksempel: Tyndpladestål, skifer.
- Alternativer til mineraluldsisolering. Eksempel: Papiruld, træuld.

- Beklædningsmaterialer med lav CO2-påvirkning pr. m2. Eksempel: Uimprægneret træ, tyndpladestål, naturskifer, cementfiberplader.
- Reduceret brug af materialer med højt CO2-udslip. Eksempel: keramiske fliser, aluminiumsprofiler.
- Kritisk udvælgelse af produkter med lav CO2-påvirkning. Eksempel: El- og vvs-installationer.
- Kvalificering af EOL-scenariet med henblik på størst mulig genbrugsandel på så højt et genanvendelsesniveau som muligt (LCA-faser C-D).

Vi vil teste CO2 påvirkningen under projekteringen gennem LCA screeninger der vil gøre det muligt at måle og dokumentere byggeriets CO2 påvirkning.



arealer



- fælles
- små boliger
- mellem boliger
- store boliger

PROJEKTFAKTA

bofællesskab med **36** boliger

samlet areal: **3800 m²**

bebyggelsesprocent: **63%**

friareal: 3100 m² / **52%**

heraf 420 m² friareal på tag (private tagterrasser er ikke medregnet)

parkering bil: **36** pladser anlægges
svarende til 1 plads pr. bolig

antal pladser udlagt: 18
antal pladser delt med daginstitution: 7

parkering cykler: **144** pladser
svarende til 4 pladser pr. bolig

